**«Hello, Robot! Start»**

**Траектория**

(старшая группа)

**Условия состязания**

За наиболее короткое время робот должен, двигаясь по черной линии траектории добраться от

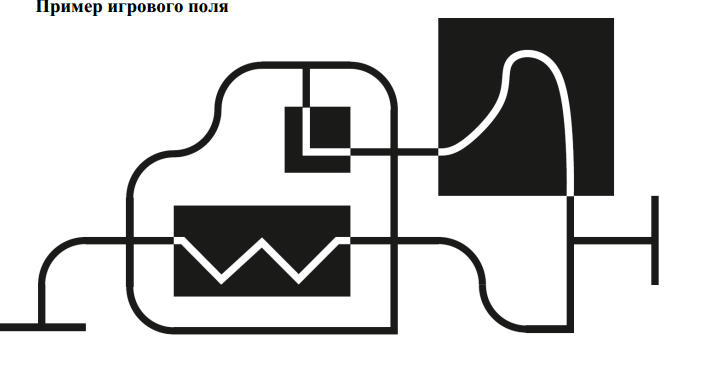
места старта до места финиша. Порядок прохождения траектории будет определен главным судьей

соревнований в день состязаний на момент старта тренировок команд (не менее чем за час до

состязания).

На прохождение дистанции дается максимум 2 минуты.

В день соревнований используется вариант траектории представленный ниже.



Пример игрового поля

● Размеры игрового поля 1000х2000 мм.

● Поле представляет собой белое основание с черной линией траектории, а также элементы с

черным основанием и белой линией.

● Линии на поле могут быть прямыми, дугообразными. Линии могут пересекаться и при этом

образовывать прямой угол. На линии встречаются черные прямоугольные области с

нанесенной на них белой прямой и дугообразной линией.

● Ширина линии 18-25 мм.

Робот

● Максимальный размер робота 250х250х250 мм. Во время попытки робот не может менять свои размеры.

● Робот должен быть автономным.

● На стартовой позиции робот устанавливается колесами перед линией старта, датчики света

(цвета) могут выступать за стартовую линию.

Правила отбора победителя

● В зачет принимается суммарный результат (время и очки) двух попыток.

● Финиш робота фиксируется, когда ведущие колеса заедут на линию финиша.

● Если во время попытки робот съедет с линии, т.е. окажется всеми колесами с одной стороны

линии, то в зачет принимается:

○ время до съезда с линии;

○ очки заработанные за прохождение перекрестков (10 очков за каждый) и повороты на

перекрестке (10 очков за каждый);

○ инверсные элементы - 50 очков за каждый элемент.

● Очки за элемент начисляются только в том случае, если он полностью преодолен роботом.

● Победителем будет объявлена команда, потратившая на преодоление объявленной судьей

дистанции наименьшее время.

● Если такие команды не определяться, то победителем будет выбрана команда, получившая

максимум очков.